
LEGO
Alpha Team
Handbuch

Danke, dass du LEGO Alpha Team gekauft hast. Du besitzt jetzt eine tolle neue Software von LEGO Media.
Wir von LEGO Media versuchen ständig, neue Maßstäbe für Software zu setzen und die eigentlichen Werte des LEGO Spiels in dieses aufregende neue Medium zu übertragen. Genau wie bei unserem Spielzeug, legen wir bei unseren Software-Titeln Wert darauf, dass Inhalt und Qualität die Fantasie und Kreativität auf eine neue Art und Weise anregen.
Die Prüfung unserer Produkte durch die Verbraucher ist uns sehr wichtig und wir sind stolz darauf, dass unsere Software zu 100 % für Kinder geeignet ist und das Gütesiegel 'Von Kindern getestet und empfohlen' verdient.
Wir sind ganz sicher, dass du mit LEGO Alpha Team viele unterhaltsame Stunden verbringen wirst. Falls irgendwelche Probleme mit diesem Produkt auftreten, wende dich bitte an unseren Kundendienst, wo man dir gern helfen wird.
LEGO Software soll einfach Spaß machen. Wenn dir LEGO Alpha Team gefällt, dann schau doch einmal in das beiliegende Heft, damit du einen Vorgeschmack auf die anderen spannenden Titel aus unserem Angebot bekommst.



Inhalt

Systemanforderungen

Computer

100% Windows® 95/98- und DirectX 7-kompatibler Computer erforderlich. Das Spiel ist nicht kompatibel mit Windows NT, OS/2, Linux oder Betriebssystemen, die Windows emulieren.

CPU	Pentium II 233 MHz oder schneller erforderlich. 300 MHz oder schneller empfohlen.
Speicher	32 MB RAM oder mehr erforderlich. 48 MB RAM oder mehr empfohlen..
Grafikkarte	Direct3D-kompatible 3D-Beschleunigerkarte erforderlich. 8 MB Grafikspeicher erforderlich.
CD-ROM	4x oder schnelleres CD-ROM- / DVD-Laufwerk erforderlich.
Soundkarte	100% Windows 95/98- und DirectX 7-kompatible 16-Bit-Soundkarte erforderlich.
Eingabegerät	100% Windows® 95/98-kompatible Maus und Tastatur erforderlich.
DirectX	Microsoft DirectX 7 ist auf dieser CD-ROM enthalten und muss installiert werden, um LEGO Alpha Team spielen zu können. Bitte lesen Sie die LiesMich-Datei auf der LEGO Alpha Team CD-ROM, um weitere Informationen über DirectX zu erhalten.

Hinweis Es kann erforderlich sein, die neuesten Windows® 95/98-Treiber für Ihre Hardware zu besitzen. Die CD-ROM muss sich im CD-ROM / DVD-Laufwerk befinden, damit das Spiel läuft.

Installation Die Installation erfordert 350 MB freien Festplattenplatz (unkomprimiert).*

***Unkomprimiert bedeutet, dass keine Form der Kompression auf die Festplatte angewendet wurde, um dadurch den Festplattenplatz zu erhöhen. Unter Windows 98 kann dies zum Beispiel mit dem Programm DriveSpace gemacht werden.**



Wie installiere ich LEGO Alpha Team?

Legen Sie die **LEGO Alpha Team** CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Nach einigen Sekunden wird der Installationsbildschirm geöffnet. Folgen Sie den angezeigten Anweisungen. Sie erhalten eine Nachricht, wenn die Installation abgeschlossen ist. **BITTE LESEN SIE DIE ANWEISUNGEN AUF DEM BILDSCHIRM SORGFÄLTIG.**

Hinweis: Wenn der Installationsbildschirm nicht erscheint, ist AutoPlay auf Ihrem Computer eventuell nicht aktiviert. Bitte lesen Sie die Datei LiesMich.txt auf der LEGO Alpha Team CD-ROM oder Ihr technisches Begleitheft, um zu erfahren, wie Sie AutoPlay aktivieren.

Wie starte ich LEGO Alpha Team?

Sie sollten Ihren Computer zunächst neu starten, wenn andere Anwendungen außer dem **Setup-Programm** gelaufen sind. Beim Spielen sollten so wenig andere Anwendungen wie möglich laufen. Warten Sie am besten, bis nicht mehr auf die Festplatte zugegriffen wird, bevor Sie das Spiel starten. Um das Spiel zu starten, klicken Sie auf das LEGO Alpha Team Symbol Ihrer Windows-Benutzeroberfläche. Sie können auch starten, indem Sie Folgendes anklicken:

Start

Programme

LEGO MEDIA

LEGO ALPHA TEAM

LEGO ALPHA TEAM

Die CD-ROM muss sich im **CD-ROM- / DVD-Laufwerk** befinden, damit das Spiel läuft.



Wie deinstalliere ich das Spiel?

Es wird empfohlen, das Spiel mit der Deinstallations-Option von LEGO Alpha Team zu deinstallieren. Klicken Sie zur Deinstallation auf:

Start
Programme
LEGO MEDIA
LEGO ALPHA TEAM
LEGO ALPHA TEAM DEINSTALLIEREN

Die Deinstallations-Option ermöglicht es Ihnen, die von diesem Programm benutzten Dateien von Ihrem Computer zu entfernen.

Hinweis: Gesicherte Spielstände werden mit der Deinstallations-Option nicht gelöscht. Sie müssen von Hand entfernt werden. Bitte ziehen Sie Ihr technisches Begleitheft oder die Datei LiesMich.txt auf der LEGO Alpha Team CD-ROM zu Rate, um Näheres darüber zu erfahren.



Systemanforderungen

Wie überprüfe ich, ob alle meine DirectX 7-Treiber zertifiziert sind?

Windows® 95/98 mit DirectX 7

Hinweis: Wenn Sie hinsichtlich der Installation eines DirectX-Treibers unsicher sind, befragen Sie bitte Ihren PC-Hersteller oder -Händler, da DirectX Ihre Grafik-/Soundkarteneinstellungen ändern kann, wenn es nicht richtig installiert wird.

Mit DirectX 7 können Sie überprüfen, ob das DirectX-Setup erfolgreich war, indem Sie Folgendes tun:

Klicken Sie auf **Arbeitsplatz** (Benutzeroberfläche)
Wählen Sie:
Laufwerk C
Ordner **Programme**
Ordner **DirectX**
Ordner **Setup**
Symbol **DXDIAG** (blauer Kreis mit gelbem Kreuz)

Im erscheinenden Fenster befinden sich oben mehrere Reiter. Klicken Sie auf den Reiter **DirectX-Treiber**. Alle Treiber werden aufgeführt, und unten erscheint ein Feld **Anmerkungen**. Wenn es Probleme gibt, werden sie in diesem Feld genannt.

Die meisten Hersteller von Grafik- und Soundkarten bringen aktualisierte Treiber für Windows 95/98 heraus, um immer den neuesten DirectX-Standard zu erfüllen. Falls Komponenten nicht unterstützt werden, sollten Sie sich mit deren Hersteller in Verbindung setzen und fragen, ob Sie neue Treiber bekommen können, welche DirectX 7 unterstützen.

Wenn Sie beim Starten des Spiels oder beim Spielen irgendwelche Probleme haben, ziehen Sie bitte die Datei LiesMich.txt auf der LEGO Alpha Team CD-ROM oder das technische Begleitheft zu Rate. Dort werden mögliche Lösungen für Probleme genannt, die mit diesem Spiel auftreten können.

Einleitung

Das Spiel beginnt hoch über der Erde, im Satelliten-Hauptquartier des Alpha Teams. Das Alpha Team, eine Sondereinheit von Experten im Bauwesen, sitzt in der Klemme. Sein Erzfeind, Ogel, hat eine neue Technologie entwickelt, mit der er gedankenkontrollierende Chaos-Kugeln herstellen kann. Diese Kugeln verwandeln nichts ahnende LEGO Bürger in Zombies! Ogel produziert die Chaos-Kugeln mit seiner G.A.C.K.-Maschine (Gerät zur Anwendung von Chaos-Kugeln). Das Ding ist ziemlich mächtig, und Ogel, der Finsterling, wird zweifellos versuchen, die Chaos-Kugeln in einem seiner dunklen Pläne zur Übernahme der Weltherrschaft einzusetzen!

Fünf von sechs Mitgliedern des Alpha Teams sind bereits bei dem Versuch verschwunden, die G.A.C.K.-Maschine ausfindig und unschädlich zu machen. Deine Aufgabe ist es, Dash, das einzige verbleibende Teammitglied, so zu leiten, dass er die vermissten Mitglieder des Alpha Teams retten und die G.A.C.K.-Maschine unbrauchbar machen kann.

Geheimberichten zufolge hat Ogel seine G.A.C.K.-Maschine wohl in einem von drei Stützpunkten versteckt, die sich an abgelegenen Orten der Erde befinden. Du musst Dash helfen, in diese Stützpunkte einzudringen, Sicherheitsschlösser zu knacken, Fallen auszuweichen und geistlosen Zombies zu entgehen. Gefahren werden dabei allgegenwärtig sein!


Alpha Team HQ







Schnellstart

Wähle **Abenteuer** im **Hauptmenü**. Suche Dir dann eines der gesicherten Abenteuer (mit „neu" bezeichnet) aus, mit dem du beginnen möchtest. Nachdem AT-1 eine Einweisung durchgeführt hat, gelangst du zum Alpha Team Trainingsbereich. Dort lernst du, dich im Spiel zurechtzufinden und Alpha Team Ausrüstung zu benutzen. Du kannst die Trainingsmission jederzeit überspringen, indem du auf den **Missionsmenü**-Knopf links unten auf dem Bildschirm klickst und **Training überspringen** wählst.

LEGO Alpha Team ist ein Knobelspiel, in dem du Ausrüstung platzierst und verbindest, um dem Alpha Team bei der Erfüllung seiner Missionen zu helfen. Die Missionsziele werden dir vielleicht zunächst recht einfach erscheinen. Aber mit der Zeit musst du mit der verfügbaren Ausrüstung immer kompliziertere Kettenreaktionen starten, um das Einsatzziel zu erreichen. Und das Alpha Team verlässt sich auf deine Unterstützung!

Bei Missionen gibt es zwei Spielmodi: Den **BAU-Modus** und den **LOS-Modus**. Im **BAU-Modus** platzierst und verbindest du die Ausrüstung des Alpha Teams. Im **LOS-Modus** treten die Mitglieder des Alpha Teams in Aktion und versuchen die Geräte zu benutzen, die du für sie aufgestellt hast. Funktioniert nicht gleich beim ersten Mal alles wie erwartet, so kehrst du in den **BAU-Modus** zurück (klicke auf den Halt-Knopf), nimmst einige Änderungen vor und versuchst es noch einmal. Alle Dinge, die du zur Lösung der Aufgabe brauchst, sind im Missionsfeld verfügbar. Es liegt bei dir, sie in der richtigen Kombination zusammenzufügen, so dass die Mitglieder des Alpha Teams ihre Ziele erreichen.

Die Mitglieder des Alpha Teams stehen zu Beginn entweder in Wartestellung, oder sie befinden sich bei einem Gerät (so kann ein Mitglied des Alpha Teams beispielsweise auf einer Wippe stehen). Wenn sie sich bei einem Gerät befinden, kannst du sie nicht bewegen, ohne auch das betreffende Gerät zu bewegen.

Manche Dinge -- Treppen, Trampoline, Bewegungsfelder – unterstützen das Team auf seinem Weg durch die Räume der geheimen Stützpunkte. Andere Ausrüstungsstücke -- Motoren, Generatoren und sonstige Geräte – finden bei Kettenreaktionen Verwendung.

Die einzige Einschränkung, welche Kettenreaktionen du aufbauen kannst, ist deine eigene Fantasie!

Schnellstart

Der erste Zielort des Teams ist Ogels Insel, wo Ogel in seinen Treibhaus-Labors bösartige Pflanzen züchtet. Zu Beginn steht dir nur ein Ausrüstungsstück des Alpha Teams zur Verfügung, das Richtungsfeld, so dass du zunächst auf recht einfache Aufbauten angewiesen bist. Wenn du im Spiel jedoch weiterkommst und gefangene Teammitglieder befreist, kannst du mehr Alpha Team Ausrüstung einsetzen. Damit ist es dir möglich, immer schwierigere Konstruktionen zu erstellen, um Ogels zunehmend vertrackte Sicherheitsmaßnahmen zu überwinden. Am Ende wirst du alle sechs Teammitglieder und die gesamte Ausrüstung des Alpha Teams brauchen, um das Spiel erfolgreich abzuschließen.

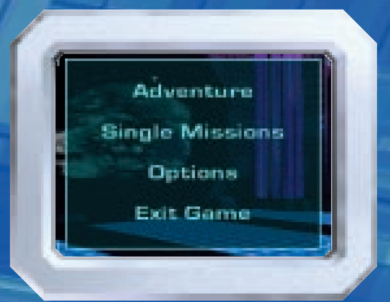
Das sollte genügen, um zu Beginn zurechtzukommen. Wenn du ausführlichere Informationen darüber erhalten möchtest, wie du LEGO Alpha Team spielst, lies bitte den nächsten Abschnitt.



Spielsteuerung

Alpha Team Hauptquartier

Alles beginnt im Alpha Team Hauptquartier. Von hier aus kannst du auf das **Hauptmenü** zugreifen:



Abenteuer - Hiermit kannst du ein Spiel beginnen.

Abenteuer wählen - Du wirst aufgefordert, ein neues oder ein zuvor gesichertes Abenteuer zu wählen. Bis zu sechs gesicherte Abenteuer können angelegt werden (ein Abenteuer wird automatisch gesichert, wenn du eine Mission abschließt).

Löschen - Du kannst ein gesichertes Spiel löschen, indem du erst auf den Löschen-Knopf klickst und dann auf das gesicherte Abenteuer, das du löschen möchtest.

Einzelmissionen - Wenn du eine Mission im Spiel abgeschlossen hast, kannst du dich noch einmal an ihr versuchen, indem du sie in diesem Menü wählst.

Optionen - Hier kannst du folgende Spieleinstellungen vornehmen:

Auflösung: Ändert die Bildschirmauflösung des Spiels.

Helligkeit: Hiermit kannst du die Helligkeit des Bildschirms ändern.

Gamma-Korrektur: Hiermit kannst du den Kontrast des Bildschirms ändern.

Mausempfindlichkeit: Mit Erhöhung dieser Zahl reagiert die Maussteuerung empfindlicher, mit Verringerung der Zahl weniger empfindlich.

Lautstärke Musik: Hiermit kann die Lautstärke der Hintergrundmusik eingestellt werden.

Lautstärke Sprache: Hiermit kann die Lautstärke der Stimmen eingestellt werden.

Lautstärke Effekte: Hiermit kann die Lautstärke der Soundeffekte eingestellt werden.

OK: Mit den gewählten Einstellungen weiterspielen.

Abbruch: Zurück zum Spiel, ohne Änderungen wirksam werden zu lassen.

Vorgabe: Ursprüngliche Einstellungen des Herstellers übernehmen.

Fortgeschritten: Presents an additional menu in which the default performance settings that were set at installation can be overridden.

Schatten: Schaltet Schatten an und ab.

Umgebungsanimation: Schaltet Animationen der Spielumgebung an und ab.

Beleuchtung: Schaltet Beleuchtungseffekte an und ab.

Texturauflösung: Ändert die Auflösung der Oberflächenstrukturen im Spiel.

Es wird empfohlen, die Fortgeschrittenen Optionen nur zu ändern, wenn das Spiel nicht wie erwartet auf einer bestimmten Hardware-Konfiguration läuft. Manche Menüpunkte können nicht auf allen Systemen zur Wahl stehen.

Warnung: Eine Änderung der **Fortgeschrittenen Optionen** kann drastische Auswirkungen auf die optische Qualität des Spiels haben.

Zurück zu Windows - Hiermit verlässt du das Spiel und kehrst zu Windows zurück.

Spielsteuerung

Das Kontrollpult

Das Herzstück des Spiels ist das **Kontrollpult**. Von hier aus kannst du auf alle Menüs, auf die Kamerasteuerung und auf Informationen zugreifen, die du zum Spielen brauchst.

Missionsmenü



Missionsmenü: Klicke auf diesen Knopf, um das folgende Menü zu öffnen:



Weiterspielen: Missionsmenü schließen und das Spiel fortsetzen.

Neu starten: Mission von Neuem beginnen (die gesamte Ausrüstung wird wieder an ihren ursprünglichen Platz gebracht).

Optionen: Siehe unter Hauptmenü weiter oben.

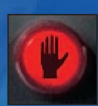
Zurück zum HQ: Zum Alpha Team Hauptquartier zurückkehren.

Zurück zu Windows: Spiel verlassen und zu Windows zurückkehren.

Los/Halt



Los: Klicke auf diesen Knopf, um das Alpha Team in Aktion treten zu lassen.



Halt: Dieser Knopf erscheint über dem Los-Knopf, nachdem du das Team losgeschickt hast. Wenn du auf den Halt-Knopf klickst, wird der Handlungsablauf angehalten, das Team wird an seine Startpositionen zurückversetzt, und der Los-Knopf erscheint wieder. Ausrüstung, die du platziert hast, bleibt jedoch an Ort und Stelle.

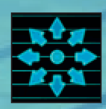
Kamerasteuerung (BAU-Modus und Fadenkreuz AUS)



Ansicht wechseln (links und rechts): Benutze diese Knöpfe, um in einer Mission durch die voreingestellten Kamera-Ansichten zu wechseln.



Vor/Zurück: Benutze diesen Knopf, um die Kamera nach vorne oder hinten zu bewegen. Klicke den Knopf dazu an und halte die Maustaste gedrückt, während du die Maus vor oder zurück bewegst.



Perspektive: Benutze diesen Knopf, um die Kamera an ihrem Platz zu halten, sie aber nach oben, unten, links oder rechts zu schwenken. Klicke den Knopf dazu an und halte die Maustaste gedrückt. Bewege die Maus dann in die gewünschte Richtung (oben, unten, links, rechts). Wenn du die Kamera in die gewünschte Position gedreht hast, lass die Maustaste los.





Aktiver Rand: Wenn du den Mauszeiger auf den Bildrand bewegst, wird die Kamera automatisch in die entsprechende Richtung (links, rechts, oben, unten) verschoben.



Fadenkreuz: Klicke auf diesen Knopf, um die automatische Kamera an- oder abzuschalten. Wenn sie an ist, folgt die Kamera dem Geschehen im LOS-Modus automatisch. Ist sie dagegen ausgeschaltet, kannst du die Kamera selbst steuern, um dem Geschehen zu folgen.

Rechte Maustaste: Betätige die rechte Maustaste, um die Kamera auf den Mauszeiger zu zentrieren. Hältst du die rechte Maustaste gedrückt, so dreht sich die Kamera um den Punkt, auf den die Maus zeigt. Sei dabei vorsichtig – es kann leicht passieren, dass die Kamera stecken bleibt. Wenn das passiert, klicke auf einen der Ansicht-Knöpfe, um zu einer voreingestellten Kamera zu wechseln.

Kamerasteuerung (LOS-Modus und Fadenkreuz AN)



Weitwinkelkamera: Klicke auf diesen Knopf, um das Geschehen aus einiger Entfernung zu verfolgen.



Schulterkamera: Klicke auf diesen Knopf, um das Geschehen über die Schulter eines Alpha Team Mitglieds zu verfolgen.

AT-1

Der Roboter unterstützt das Alpha Team bei jeder Mission. Klicke auf ihn, um das aktuelle Einsatzziel noch einmal zu erfahren.



Tastatursteuerung

Menüs

Esc	Blendet Dialogfenster aus (im Alpha Team HQ = Verlassen)
Pfeiltaste nach oben	In allen Textmenüs: eine Textauswahl nach oben bewegen
Pfeiltaste nach unten	In allen Textmenüs: eine Textauswahl nach unten bewegen
Eingabetaste	In allen Textmenüs: Auswählen
J bzw. N	Bestätigung: Ja bzw. Nein

Spielsteuerung

Bau-Modus

Esc	Missionsmenü anzeigen/ausblenden
Leertaste	Zwischen LOS / HALT wechseln
Pfeiltasten	Auf der Stelle drehen
Strg+Pfeiltasten	Um die Stelle drehen
Q, W, S, X	Verschieben nach links, rechts, oben und unten
A	Vor bewegen
Y	Zurück bewegen
TAB	Nächste Kamera (wie mit dem Knopf auf dem Bildschirm)
Umschalt+TAB	Vorige Kamera (wie mit dem Knopf auf dem Bildschirm)

Bauteile

R	Um 90 Grad drehen

LOS-Modus – Automatische Kamera AN

TAB	Nächste Schulterkamera
Shift+TAB	Vorige Schulterkamera

LOS-Modus – Automatische Kamera AUS

TAB	Nächste Kamera
Umschalt+TAB	Vorige Kamera



Alpha Team Ausrüstung platzieren und verbinden

Bei jeder Mission steht dir eine bestimmte Auswahl der Alpha Team Ausrüstung zur Verfügung, um deine Aufgabe zu erfüllen. Du musst entscheiden, wo du diese Ausrüstung platzierst und wie du sie verbindest, um das Einsatzziel zu erreichen.

Um ein Ausrüstungsstück zu versetzen, bewege den Mauszeiger über den betreffenden Gegenstand, so dass der Pfeil grün wird. Betätige dann die linke Maustaste und halte sie gedrückt, während du den Gegenstand dorthin „ziehst", wo du ihn haben möchtest. Wenn du die Maustaste loslässt, wird der Gegenstand abgesetzt. Sollte der Gegenstand an der gewünschten Stelle rot angezeigt werden, so kann er dort nicht abgesetzt werden.

Ausrüstungsmenü

Wenn du auf ein Ausrüstungsstück klickst, wird das **Ausrüstungsmenü** geöffnet, und du erhältst Informationen über die Besonderheiten des Gegenstandes. Im **Ausrüstungsmenü** kannst du Folgendes wählen:



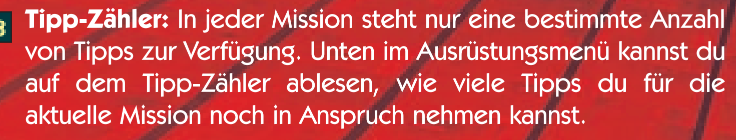
Drehen: Wenn du ein Ausrüstungsstück platziert hast, möchtest du es vielleicht noch in eine andere Richtung drehen. Klicke auf einen der Drehen-Knöpfe, um den Gegenstand in 90-Grad-Schritten zu drehen.



Info: Klicke auf den Knopf mit der Lupe, um dir einen Gegenstand vergrößert anzusehen.



Tipp: Klickst du auf den Tipp-Knopf, so wird der Gegenstand automatisch auf einen empfohlenen Platz bewegt. Behalte jedoch im Gedächtnis, dass diese Empfehlung nur für einen bestimmten Lösungsweg gilt und möglicherweise nicht anwendbar ist, wenn du einen anderen Lösungsweg verfolgst.



Tipp-Zähler: In jeder Mission steht nur eine bestimmte Anzahl von Tipps zur Verfügung. Unten im Ausrüstungsmenü kannst du auf dem Tipp-Zähler ablesen, wie viele Tipps du für die aktuelle Mission noch in Anspruch nehmen kannst.



Eigenschaften: Dieser Knopf erscheint, wenn das Ausrüstungsstück über eine besondere Eigenschaft verfügt.



Bauteile verbinden

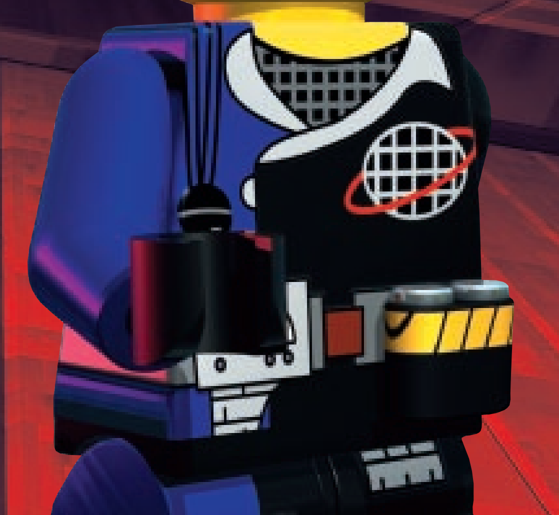
Wenn du ein Ausrüstungsstück an die gewünschte Stelle gebracht hast, kann es vielleicht noch nötig sein, es mit einem anderen Ausrüstungsstück zu verbinden. Ist dies möglich, so siehst du einen **Stecker**-, **Riemen**-, und/oder **Seil-Knopf** im **Ausrüstungsmenü**.





Klicke auf den **Stecker**-, **Riemen**-, und/oder **Seil-Knopf**, um ein Verbindungsstück aufzunehmen. Der Mauszeiger verändert sich entsprechend, um anzuzeigen, welches Verbindungsstück du aufgenommen hast. Klicke nun auf einen Gegenstand, um den ersten Teil der Verbindung einzurichten, und dann auf den zweiten Gegenstand, um die Verbindung zu aktivieren. Du hast eine gültige Verbindung hergestellt, wenn die rote Linie grün wird.

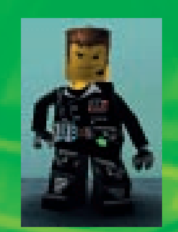






Das Alpha Team und seine Ausrüstung

Das Geheimnis einer guten Strategie besteht darin, das Team und seine Ausrüstung zu kennen. Die sechs Mitglieder des LEGO Alpha Teams sind sehr vielseitig begabt. Sie können laufen, springen, Treppen und Leitern hoch- und runtersteigen, Hebel und Schalter betätigen und mehr. Neben diesen allgemeinen Fähigkeiten besitzt jeder Charakter ein Spezialgebiet und spezielle Ausrüstung, auf welche du zurückgreifen kannst, wenn du den Betreffenden gerettet hast.



Dash ist der Anführer des Teams und Experte für Bewegung.

Dashs Ausrüstung



Richtungsfeld
Wenn ein Teammitglied ein Richtungsfeld betritt, dreht es sich und läuft in Pfeilrichtung weiter.



Treppe
Verwende die Treppe, um ein Teammitglied eine Ebene höher oder tiefer zu schicken.



Rutsche
Verwende die Rutsche, um ein Teammitglied sicher auf eine tiefere Ebene zu bringen.



Sprungfeld
Sobald ein Teammitglied ein Sprungfeld betritt, führt es einen Riesensatz nach oben aus!

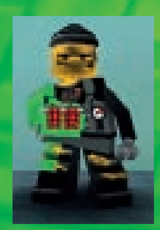


Trampolin
Wenn ein sich bewegendes Objekt auf ein Trampolin trifft, prallt es ab.



Dashs Tauchboard
Bei Benutzung dieses Bauteils ist Dash schon am richtigen Ort und startbereit. Wenn einer der Schalter getroffen wird, ertönt die Tauchglocke und Dash taucht ab.





Tanxx ist im Team der Experte für Sprengstoff.

Tanxx' Ausrüstung



Zündschalter
Dieses Gerät wird mit der zugehörigen Bombe benutzt. Wenn der Zündschalter getroffen wird, sendet er ein Funksignal an die Bombe, so dass diese explodiert. Die beiden Bauteile müssen sich nah beieinander befinden, damit sie funktionieren.



Ferngezündete Bombe
Der Zündschalter löst diese Bombe aus. Wenn die Bombe blinkt, ist sie scharf. Blinkt sie nicht, befindet sie sich zu weit weg vom zugehörigen Zündschalter.



Schläger
Betätige den Schalter, damit der Schläger-Arm ausfährt und etwas trifft.



Plattform
Du kannst andere Gegenstände auf Plattformen platzieren, um zusätzliche Höhe zu erreichen. Plattformen lassen sich auch aufeinander stapeln.



Wippe mit Ball
Wenn etwas auf das höhere Ende einer Wippe fällt (oder springt), dreht sie sich um ihre Achse. Benutze sie, um den Ball wegzuschleudern und andere Bauteile oder Objekte auf der gleichen Ebene treffen zu lassen.



Tanxx' Rollbombe
Bei Benutzung dieses Bauteils ist Tanxx schon am richtigen Ort und einsatzbereit. Betätige den Schalter, um Tanxx' Rollbombe einzusetzen. Sie explodiert nach 3 Sekunden – oder sobald sie auf ein Hindernis trifft.



Radia ist im Team die Expertin für Laser.

Radias Ausrüstung



Schalter-Laser
Dieser Laser wird durch einen Schalter aktiviert. Betätige den Schalter, um einen Laserstrahl abzufeuern. Bevor du den Laser anschaltest, kannst du abschätzen, wo der Laserstrahl auftreffen wird, indem du dir die Zielrichtung gut ansiehst.



Horizontaler Spiegel
Dieser Spiegel lenkt einen Laserstrahl nach rechts oder links ab. Klicke auf den Umschalter, um ihn zu drehen.



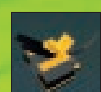
Vertikaler Spiegel
Dieser Spiegel lenkt einen Laserstrahl nach oben oder unten ab. Klicke auf den Umschalter, um ihn zu drehen.



Hänger mit Gewicht
Durchtrenne das Seil mit einem Laser, um das Gewicht fallen zu lassen. Betätige damit einen Schalter oder eine Wippe.



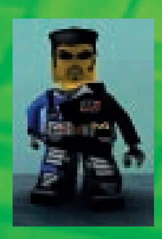
Kanone
Entzünde die Zündschnur mit einem Laser, um die Kanone abzufeuern. Löse mit der abgefeuerten Kugel Schalter aus.



Radias Laser-Schleuder
Bei Benutzung dieses Bauteils sitzt Radia schon darin und wartet darauf, hochgeschleudert zu werden. Zünde die Laser-Schleuder mit einem Laser, um Radia in die Luft zu schleudern.



Das Alpha Team und seine Ausrüstung



Lexon ist im Team der Experte für Elektrizität.

Lexons Ausrüstung



Laser-Generator
Dieser Generator wird mit Laser-Energie angetrieben. Feuere einen Laserstrahl auf die Zielscheibe, um ihn anzuschalten. Versorge damit andere Geräte, die durch ein Stromkabel angeschlossen sind.



Schalter-Generator
Dieser Generator wird über einen Schalter aktiviert. Versorge damit andere Geräte, die durch ein Stromkabel angeschlossen sind.



Antischwerkraft-Gerät
Wenn dieses Gerät mit Strom versorgt wird, erzeugt es ein Antischwerkraft-Feld in der über ihm liegenden Region. Jedes bewegte Objekt, das in das Feld gelangt, wird nach oben transportiert.



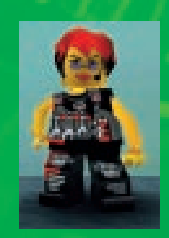
Katapult mit Fels
Durchtrenne das Seil mit einem Laserstrahl, um den Felsen in die Luft zu schleudern. Betätige damit einen Schalter.



Turbo-Röhre
Dieses Bauteil beschleunigt Teammitglieder und Objekte und lässt sie mit hoher Geschwindigkeit auf der anderen Seite herausschießen.



Lexons tragbarer Aufzug
Bei Benutzung dieses Bauteils sitzt Lexon schon darin und wartet darauf, nach oben befördert zu werden. Sobald der Aufzug Strom von einem Generator erhält, wird Lexon nach oben transportiert. Wenn er oben ankommt, steigt er aus.



Cosma ist im Team die Expertin für Motoren.

Cosmas Ausrüstung



Elektrischer Motor
Dieser Motor wird mit Strom betrieben. Betreibe damit andere Geräte, indem du sie mit Riemen anschließt..



Schalter-Motor
Dieser Motor wird mit einem Schalter aktiviert. Betreibe damit andere Geräte, indem du sie mit Riemen anschließt.



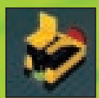
Riemengetriebe
Benutze das Riemengetriebe, um die Bewegungsrichtung eines Riemens zu ändern. Schließe es mit einem Riemen an einen Motor an. Benutze dann einen weiteren Riemen, um ein anderes Gerät an das zweite Rad anzuschließen.



Motorisierter Generator
Wenn dieser Generator von einem Motor angetrieben wird, versorgt er andere Geräte mit Strom, sofern du sie mit einem Stromkabel verbunden hast.



Motorisierter Laser
Wenn dieser Laser von einem Motor angetrieben wird, feuert er einen Laserstrahl ab.



Cosmas Schleudersitz
Bei Benutzung dieses Bauteils sitzt Cosma schon darin und wartet darauf, hochgeschleudert zu werden. Es muss über einen Riemen an einen Motor angeschlossen werden. Wenn der Schleudersitz angetrieben wird, schleudert er Cosma in die Luft.





Migh ist im Team der Experte für Seile.

Mighs Ausrüstung



Seilzieher
Zum Betreiben dieses Geräts ist ein Motor erforderlich. Verwende es, um an einem Seil zu ziehen, das du an ein anderes Gerät angeschlossen hast.



Seilzug-Motor
Dieser Motor wird durch einen Seilzug aktiviert. Betreibe damit andere Geräte, indem du sie mit Riemen anschließt.



Öse
Führe ein Seil durch eine Öse, bevor du es mit einem anderen Gerät verbindest. Dadurch ändert sich die Zugrichtung, wenn am Seil gezogen wird.

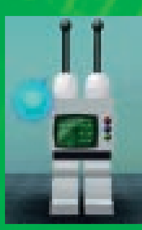


Kipper
Wenn etwas auf das höhere Ende eines Kippers fällt, dreht er sich um seine Achse. Verwende ihn, um an Seilen zu ziehen oder als Brücke, um einem Teammitglied über einen Spalt hinwegzuhelfen.



Mighs Helmhaken
Bei Benutzung dieses Bauteils hängt Migh schon daran und wartet darauf, herabgelassen zu werden. Durchtrenne das Seil mit einem Laserstrahl, dann kann Migh anfangen zu laufen.

Das Alpha Team und seine Ausrüstung



AT-1 ist der liebenswerte Roboter, der das Team unterstützt.

Beim Betreten eines neuen Spielbereichs sagt dir AT-1, wo du dich befindest, und erläutert dir, was du tun musst.

Immer wenn AT-1 zu sehen ist, kannst du auf ihn klicken, um dir das Einsatzziel der aktuellen Mission wiederholen zu lassen.



Das Abenteuer

Ogels Stützpunkte

Jede Mission des Spiels führt dich in einen von Ogels Stützpunkten. Dabei handelt es sich um hochtechnisierte Anlagen, in denen irgendetwas für die Chaos-Kugeln hergestellt wird. Ogels Stützpunkte befinden sich an geheimen Orten rund um die Erde:

Ogels Insel - Hier züchtet Ogel in verborgenen Treibhäusern bösartige Pflanzen, deren dunkle Kräfte Gedanken kontrollieren können. Außerdem richtet Ogel seine fiesen Haie hier ab ...

Schleimhöhlen - Dieser Stützpunkt befindet sich tief unter der Erde, in einem Höhlensystem mit eigenartigen Nebeln, flüssiger Lava und grünem Schleim. Ogel hat es hier auf den grünen Schleim abgesehen (der auch eine sehr wirkungsvolle Gedankenkontrolle ermöglicht).

Unterwasser-Fabrik - In diesem Stützpunkt auf dem Meeresboden verbindet Ogel die bösartigen Pflanzen mit dem grünen Schleim.

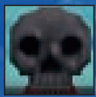
Die G.A.C.K.-Maschine befindet sich irgendwo in Ogels Stützpunkten.

Missionen

Missionen werden in einer bestimmten Reihenfolge gespielt. Du musst die erste Mission abschließen, um zur zweiten zu gelangen, und so weiter. Jede Mission beginnt mit einer Einweisung: AT-1 beschreibt das Einsatzziel, während die Kamera durch den Raum geschwenkt wird und die Positionen der Alpha Team Mitglieder sowie ihrer Ausrüstung zeigt.

Es gibt verschiedene Einsatzziele: Sicherheitstüren zu öffnen, gefangene Teammitglieder zu befreien und Chaos-Kugeln einzusammeln.

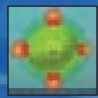




SICHERHEITSTÜREN öffnen - Bei allen Missionen musst du Konstruktionen errichten, mit denen du verschlossene Türen öffnen kannst, um tiefer in Ogels Stützpunkte vorzudringen.



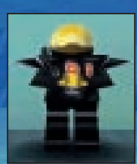
GEFANGENE TEAMMITGLIEDER befreien - Ogel hält deine Teamkameraden in seinen furchtbaren Schreckens-Röhren gefangen. Du musst sie retten.



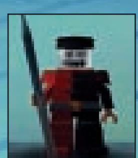
CHAOS-KUGELN einsammeln - Diese Kugeln haben LEGO Bürger in Zombies verwandelt. Damit die Zombies aus der Mission verschwinden, muss ein Mitglied des LEGO Alpha Teams die Kugeln durch Berührung einsammeln.

Ogel und seine Untergebenen

Das sind die Bösen, gegen die das Alpha Team antritt:



Ogel
Ogel ist der Erzfeind des LEGO Alpha Teams. Wer kann schon sagen, welche dunklen Machenschaften er hinter dieser Maske ausheckt? Und wer sich hinter der Maske verbirgt?



Wache
Die Wachen wurden darauf gedrillt, aufzupassen. Sie greifen an, wenn ein Teammitglied ihnen in die Arme läuft.



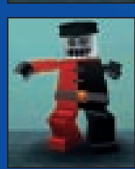
Soldat
Ogels Soldaten sind darauf programmiert, auf und ab zu gehen, sie verlassen ihren Posten jedoch und greifen an, wenn ihnen ein Teammitglied zu nahe kommt.



Zombie-Fassroller
Diese Zombies transportieren Schleim zur G.A.C.K.-Maschine, welche die Chaos-Kugeln herstellt.



Zombie-Wagenschieber
Diese Arbeiter kümmern sich um ihre eigenen Angelegenheiten, solange ihnen kein Teammitglied zu nahe kommt.



Taumler
Die Taumler sind die gemeinsten von Ogels Untergebenen. Sie verfolgen Teammitglieder, die ihnen zu nahe kommen.

Zombie-Arbeiter
Die Zombie-Arbeiter bedienen Ogels teuflische Technik. Sie werden ihre Arbeit geistlos fortführen, bis sie jemand davon abhält.

Hinweise zum Bauen

- Drücke den **LOS**-Knopf, wenn du zu einer neuen Mission gelangst. Das zeigt dir, wohin die Teammitglieder laufen und welche Ausrüstung vielleicht schon aufgestellt ist.
- Benutze die **Knöpfe für die nächste und vorige Kamera**, um dir das Missionsgebiet aus verschiedenen Blickwinkeln anzusehen. Du musst Ausrüstung eventuell sehr präzise platzieren, und wenn du sie dir von verschiedenen Seiten ansiehst, hilft dir das beim Finden des richtigen Platzes.
- Ausrüstung, die über Seile, Riemen und Stromkabel verbunden wird, muss nicht genau in einer Reihe stehen. Du kannst diese Gegenstände auch so platzieren, dass die Verbindungsstücke einen Winkel bilden. Denk jedoch daran, dass du ein Bauteil nicht an einer Stelle absetzen und verbinden kannst, wenn das Verbindungsstück rot wird.



Mitwirkende

Digital Domain

Leitender Produzent
Daniel Rismann

Leitender Spielentwickler
Tom Mott

Spielentwickler
John Mamais

Software
Bob Soper, Thomas Miller IV, Jonathan Webster

Zusätzliche Software
Raul Quezada

Grafische Leitung
Chris Guzman

Grafiker
Anthony Carrillo, Corey Comstock, Travis Eastepp, John Ployhar, Juan Carlos Rodriguez, Carmine Scotch

Produktionskoordination
Bret Goldhorn

Konzeptgrafiken
Bill Benecke, Tanja Richter

Musik-/Soundentwicklung
Beat Revolution

Die Stimme von AT-1 und Ogel
Oliver Fredericks

Testers
Tim Coolidge, Jeremy Halll, Jason Hartz, Stephen Skelton, David Smith, Bryan Useo

Besonderer Dank gilt
Nancy Bernstein, Derek Duke, Marc Leidy, Kevin Jackson, Petro Piaseckyj, Laurence Scotford

Mitwirkende

LEGO Media International

Management-Direktion weltweit
Mark Livingstone
Produktentwicklung
Chris Nicholls – Entwicklungsleiter
Alan Weiss – Produzent
Tests und QS (GB)
Kevin Turner – Globale Leitung der Qualitätssicherung
Nick Bodenham – Leitender Tester
Karl Fentiman – Tester
David Land – Tester
Neil Delderfield – Tester
Matthew Marriner – Tester
Tests und QS (USA)
Andrew Pang - QS-Manager
Eric Workman - QS-Projektleitung
Madeleine Klein - Leitende Testerin
Jason Watkins – Leitender Tester
Cesar Castro – Tester
John Delaney – Tester
Heidi Heffelfinger – Testerin
Theresa Labin – Testerin
Amalia Rothschild – Testerin
Chris Stickel – Tester
Lokalisierung
Michelle Richmond – Lokalisierungs-Koordination
Produktion
Nic Ashford – Leitung der Logistik
Robert Boyle – Logistische Kontrolle
Internationales Marketing
Petra Bedford – Globale Markendirektion
Helen Nicholas – Marketing-Management
Internationaler Verkauf
Leah Kalboussi – Globale Verkaufsleitung
Weiterer Dank gilt
Tomas Gillo, David Williams
Anregungen
Sol S. Weiss
Besonderer Dank gilt all den Kindern, die bei der Entwicklung dieses Titels nützliche Hinweise gaben.





Epilepsiewarnung

Bitte lesen Sie diesen Abschnitt sorgfältig, bevor Sie oder Ihr Kind ein Computerspiel benutzen.

Bei manchen Personen können epileptische Anfälle oder Bewusstseinsverluste auftreten, wenn sie beispielsweise blinkenden Lichtquellen ausgesetzt sind. Beim Betrachten von Fernsehbildern oder Computerspielen setzen sich diese Personen der Gefahr eines epileptischen Anfalls aus. Eine solche Gefahr kann auch dann bestehen, wenn bisher noch keine epileptischen Symptome aufgetreten sind.

Falls bei einem Mitglied Ihrer Familie je epileptische Symptome aufgetreten sind (Anfälle oder Bewusstseinsverlust), ziehen Sie bitte Ihren Arzt zu Rate, bevor Sie spielen.

Eltern sollten ihre Kinder nicht unbeaufsichtigt Computerspiele spielen lassen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und ziehen Sie Ihren Arzt zu Rate, wenn bei Ihnen oder Ihrem Kind eines der folgenden Symptome auftritt: Schwindelgefühl, verändertes Sehvermögen, Augen- oder Muskelzuckungen, Verlust des Bewusstseins, Desorientierung, unwillkürliche Bewegungen oder Krämpfe.

BITTE BEACHTEN SIE BEIM SPIELEN VON COMPUTERSPIELEN STETS FOLGENDE MASSNAHMEN

Sitzen Sie beim Spielen nicht zu dicht vor dem Bildschirm. Spielen Sie Computerspiele bevorzugt auf einem kleinen Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht viel geschlafen haben. Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist. Legen Sie in jeder Stunde, in der Sie Computerspiele spielen, eine Pause von 10-15 Minuten ein.






Hergestellt in der E.U.
2299162
IB2G-ALPGE3

